

VirTEA: Aplicación Móvil de Realidad Virtual para Trabajar la espera y la anticipación

Velin, T.*; Molina, J.F.*; Moreno, V.*; González, J.J.^; Miñano, J.A.”; Rabadán, C.+

*Answare-Tech S.L.; ^Centro Integral Reina Sofia (Asociación Para la Atención de Personas Con Trastorno en el Desarrollo: ASTRADE); “Centro de Educación Especial, Infantil - Primaria Santiago el Mayor, Murcia; + Equipo de Orientación Educativa y Psicopedagógica Específico de Autismo y otros Trastornos Graves del Desarrollo de la Región de Murcia

Qué es

Es una aplicación móvil basada en Realidad Virtual que recrea distintos escenarios de la vida de una persona con TEA con el fin de facilitar la manera de afrontar situaciones fuera de su rutina habitual. Se trata de una herramienta de trabajo complementaria a los pictogramas.

Beneficios

- 1 Preparar y mejorar la actitud del niño/niña/adulto con TEA ante nuevas situaciones que se salgan de su rutina habitual de forma sencilla y divertida.
- 2 Reducir - y si es posible anular - el miedo o el estrés del niño/niña/adulto con TEA cuando se expone a una situación que le puede provocar temor o malestar.
- 3 Mejorar la calidad de vida de las personas con TEA y sus familias. Las personas con TEA sufren menos ante los cambios en su rutina una vez que han logrado superar las situaciones que les generan estrés.

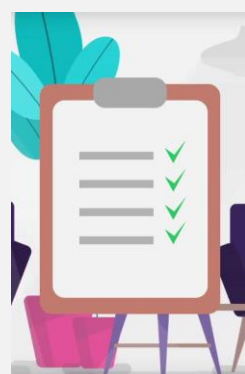
Metodología de uso

Para usar VirTEA se necesitan unas gafas móviles de Realidad Virtual y un móvil con giroscopio.

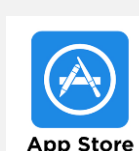


Fases recomendadas por los especialistas durante el uso de VirTEA:

1. Familiarización
2. Acción en un entorno cotidiano/familiar
3. Acción en el entorno objetivo



Disponible en:



Colaboradores:

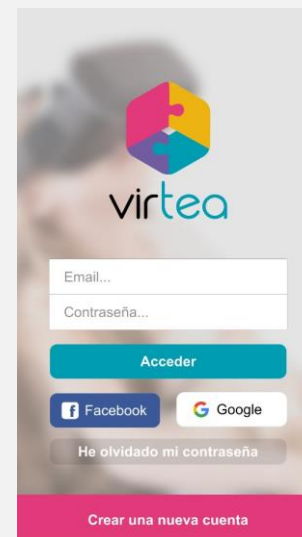


17 Usuarios de ASTRADE con diferentes niveles de autismo participaron en 255 ensayos con VirTEA: escenas Clínica Dental y Peluquería.

2 Usuarios, de 4 y 6 años, del Centro de Educación Especial Infantil - Primaria Santiago el Mayor en Murcia participaron en 20 ensayos con VirTEA: escena Peluquería.

Resultados

- ✓ En ASTRADE, en el 82 % de los casos los usuarios han terminado las sesiones de entrenamiento con emociones positivas. En el colegio ha sido en el 100% de los casos.
- ✓ En el 94 % de los casos se ha conseguido la satisfacción del terapeuta.
- ✓ Se ha obtenido sólo el 2/19 de mortalidad experimental.



Evaluación

www.virtea.io
info@virtea.io
+34 868 95 75 27

